



## V Jogos da Juventude Escolar do Rio Grande do Norte – JUVERNIS

### REGULAMENTO ESPECÍFICO DO XADREZ

1. A competição de Xadrez dos JUVERNIS será realizada de acordo com as Regras da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), salvo o estabelecido neste Regulamento.
2. Cada Unidade de ensino poderá inscrever até 10 (dez) alunos-atletas em ambos os gêneros e somente 01 (um) técnico.
3. Os alunos-atletas deverão comparecer ao local de competição devidamente uniformizado e com antecedência de 30 minutos. Para ter condição de participação, antes do início de cada rodada, deverá apresentar o RG (original) a equipe de arbitragem.
  - 3.1. Todos os alunos-atletas deverão se apresentar uniformizados com camisa/camiseta, bermuda/calça, meia e tênis ou sapato. Não serão permitidas participações de chinelos ou sandálias.
  - 3.2. Os alunos-atletas que se apresentarem com o uniforme fora do padrão previsto no item (3.1), não serão impedidos de competir no 1º dia, mas, terão o seu nome encaminhado para a comissão disciplinar, caso haja reincidência, o aluno-atleta será impedido de competir.
4. Contagem de pontos:
  - 4.1 Vitória – 1,0 (um) ponto.
  - 4.2 Empate – 0,5 (meio) ponto.
  - 4.3 Derrota - 0 (zero) ponto.
5. É expressamente proibido trazer celulares ou outros meios de comunicação no salão de jogos. Se o celular de um jogador emitir qualquer sinal ou som ou receber qualquer mensagem durante alguma partida, este jogador será declarado perdedor da partida.
6. Será realizado apenas 01 (um) torneio na competição:
  - 6.1 Torneio Convencional ou Pensado:
    - 6.1.1 O tempo de jogo será de 60 (sessenta) minutos para cada jogador.
    - 6.1.2 Este torneio será jogado pelo sistema SUÍÇO de emparceiramento em 05 (cinco) rodadas, nos gêneros feminino e masculino.



## **V Jogos da Juventude Escolar do Rio Grande do Norte – JUVERNIS**

6.1.3 Os jogadores deverão anotar em algébrico na planilha prescrita para a competição os seus próprios lances e os lances do adversário de maneira legível.

7. Serão adotados, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

- a) Confronto direto
- b) Buchholz cortando o pior resultado
- c) Buchholz total
- d) Sonnerborg-Berger
- e) Maior número de vitórias
- f) Partida Armagedom

8. Cada aluno-atleta, para poder tomar parte em cada partida, deverá portar os seguintes itens:

- a) Caneta esferográfica para a anotação da partida;
- b) Jogo de peças padrão oficial se estiver empareirado com as peças brancas;
- c) Relógio de xadrez padrão oficial se estiver empareirado com as peças pretas.

9. A tolerância para o W. 0 será de 30 minutos.

10. Os casos omissos serão resolvidos pela CCO.