



GOVERNO DO ESTADO
DO RIO GRANDE DO NORTE
Secretaria de Esporte e Lazer - SEEL

A Competição de Basquetebol será realizada de acordo com as regras oficiais da FIBA adotadas pela Confederação Brasileira de Basketball (CBB), salvo o estabelecido neste Regulamento.

1. A Instituição de Ensino representante de cada Unidade da Federação poderá inscrever de 08 (oito) a 10 (dez) alunos-atletas e 01 (um) técnico por gênero.

2. As equipes que se apresentarem com número inferior de alunos-atletas ao estabelecido como mínimo no item 1 deste regulamento não serão impedidas de antecipar da competição, mas serão enquadradas no **Artigo 55º**, por número insuficiente de alunos-atletas para as disputas.

2.1. O atleta deverá apresentar documento de Identidade ou passaporte original para ter acesso ao jogo.

3. Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:

3.1. Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com cronômetro parado no tempo e lance livre, com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos, divididos em 04 (quatro) quartos de 10 (dez) minutos cada, com intervalo de 01 (um) minuto entre o 1º e o 2º quarto e entre o 3º e o 4º quarto. Nos dois últimos minutos do 4ª período o técnico só poderá usar 2 tempos debitados, quando o cronometro marcar 2min o apontador deve traçar duas linhas paralelas anulando o primeiro quadradinho e restando apenas dois espaços.

3.2. Em caso de empate, o desempate far-se-á em um período extra de 05 (cinco) minutos com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo, ou quantos forem necessários até que haja um vencedor.

3.3. O sistema de marcação ficará a critério do técnico da equipe durante todo o jogo.

3.4. As regras estabelecidas no item 3 e subitens serão obrigatórias em toda a competição.

4. O sistema de pontuação nos grupos será:

4.1. Vitória - 02 pontos.

4.2. Derrota - 01 ponto.

4.3. Ausência - 00 ponto.

5. Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:

5.1. As equipes deverão usar uniformes com números (0-00) Zero ou Zero Zero, um a noventa e nove (1-99) na frente e nas costas, seguindo a regra oficial adotada pela CBB.

5.2. Short.

5.3. Tênis e meia (todas da mesma cor ou cores)



6. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos (**para o primeiro jogo da rodada**) será declarada ausente, aplicando-se o WxO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 20x00. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

7. Na Fase Classificatória e final, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

7.1. Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes).

7.2. Saldo de cestas (pontos pró – pontos contra) apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas.

7.3. Maior coeficiente de cestas (pontos) average apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas.

7.4. Maior coeficiente de cestas (pontos) average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

53

7.5. Menor número de cestas (pontos) contra, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

7.6. Sorteio.

Observações:

I. Na hipótese da aplicação do critério de cestas average, dividir-se-á o número de cestas positivas pelas negativas, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente.

II. Quando para cálculo de *cestas average*, uma equipe não sofrer cestas, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem cestas sofridas a classificação pelo critério de *cestas average*.

III. Quando, para cálculo de *cestas average*, mais de uma equipe não sofrer cestas, será classificada a equipe que tiver o maior número de cestas pró em todos os jogos disputados na fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

8. A bola de jogo será a bola oficial utilizada pela CBB nas categorias correspondentes.

9. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência (exceto ao médico ou fisioterapeuta que poderá sentar no banco a qualquer tempo) e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.

10. A Comissão Técnica da equipe poderá ser composta por até 03 pessoas. Será permitido a qualquer técnico/dirigente da delegação credenciado e portador do CREF



**GOVERNO DO ESTADO
DO RIO GRANDE DO NORTE**
Secretaria de Esporte e Lazer - SEEL

assumir a função de técnico e auxiliar técnico. A Comissão Técnica poderá ser composta por:

10.1. Técnico.

10.2. Auxiliar técnico.

10.3. Médico ou Fisioterapeuta.

11. O aquecimento será feita do lado de fora da quadra autorizado pela equipe de arbitragem/coordenação da modalidade.

12. Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta/membro da Comissão Técnica que cometer uma falta desqualificante.

13. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral da Modalidade, com a anuência da Secretaria de Esporte e lazer, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o Regulamento Geral.

